

Vai alla scoperta di una Milano che rivendica la sua eredità Fantasy. Orchi, streghe e demoni hanno abitato la città in un Tempo Perduto, ma la loro presenza ha lasciato segni indelebili. A te il compito di ritrovarli, risolvendo 7 Enigmi, con l'aiuto di un Guardiano dell'Ordine.



L'EREDITÀ DELLA CITTÀ INCANTATA

OBBIETTIVO DELL'AVVENTURA

Trasformare una semplice visita di Milano, e delle sue maggiori attrazioni, in una vera ed emozionante Avventura. 7 saranno i luoghi straordinari da scoprire e 7 gli Enigmi da risolvere, catturando 7 oggetti o testimonianze della città col proprio device, attraverso la funzionalità della REALTÀ AUMENTATA, GEOLOCALIZZAZIONE e GEOFENCING integrati nell'App, per un'innovativa esperienza di visita.

L'App permetterà ai partecipanti di vivere l'Avventura in prima persona, come i protagonisti di un film, e in totale autonomia, completamente liberi di muoversi scegliendo i propri tempi e modi.

I partecipanti saranno guidati per tutta l'Avventura dai Guardiani dell'Ordine della Fenice che, ponendo gli Enigmi, li assisteranno – passo dopo passo – fino al completamento dell'impresa prevista per ogni singola Avventura.

Una volta acquistata l'Avventura, il Guardiano indicherà il primo luogo da scoprire per poter cominciare la sfida.

A conclusione di ogni Avventura, un attestato digitale di "Grande Indagatore dei Misteri della Città di Milano" sarà rilasciato a tutti coloro che completeranno la sfida con successo, con la possibilità di stamparlo o condividerlo sui Social.

Ricordati che potrai sempre interrompere l'Avventura e riprenderla quando vorrai.

PASSIONI IN GIOCO

Mistero, avventura, gioco, fantasy, storia, arte, cultura, curiosità

AREA AVVENTURA

Avventura ambientata nel Centro di Milano

DEVICE SUPPORTATI Sistema IOS dalla versione 10 in poi, Sistema Android dalla versione 5 in poi

CONSIGLI PER L'AVVENTURA

Device acceso e carico, memoria libera, Power Bank, connessione dati attiva (internet o saponetta wi-fi), GPS attivo e auricolari. Se chiudete OpenCITY App nel corso dell'esperienza, tenete presente che alla riapertura dell'App, il GPS impiega qualche minuto per ricalcolare la vostra posizione. Per limitare il consumo della batteria, consigliamo di non utilizzare altre Applicazioni non necessarie allo svolgimento dell'Avventura.

DURATA PERCORSO

Si prevedono circa 4 ore per effettuare l'intera Avventura, a piedi, includendo il tempo per gli spostamenti e la risoluzione degli Enigmi.

Si consiglia, per rendere l'esperienza ancora più significativa e completa, di dedicare del tempo alle attrazioni che si incontrano lungo il percorso.

LINGUE AVVENTURA SUPPORTATE DALL'APP Italiano e inglese

DIFFICOLTÀ AVVENTURA ●●●○○

CONSIGLIATO A Tutti, dai 14 anni in su.

Per affrontare le Avventure non servono competenze specifiche, piccoli aiuti sono presenti nell'App, tramite la funzione HELP.

Per ricevere un aiuto in più, inoltre, ad ogni immagine che apparirà cliccando sull'icona HELP corrisponderà un link di approfondimento o un'informazione ulteriore.

Alcune attrazioni presentano barriere architettoniche, per questo motivo si sconsiglia l'Avventura a persone con gravi disabilità, a meno che non siano accompagnate.

ATTENZIONE!

Se l'oggetto da catturare non è più visibile per cause di forza maggiore anche temporanee (ponteggi e teli per restauri, eventi atmosferici, ecc.) o è stato spostato, bisognerà comunque posizionarsi come richiesto dall'indizio e attivare la funzione della Realtà Aumentata integrata nell'App: la tecnologia della App riconoscerà la vostra posizione e, se è corretta, l'Avventura potrà proseguire.

